



So installierst du Overlays

Bitte entpacke zunächst das heruntergeladene Paket. Auf Mac doppelklicke auf die gezippte Datei. Auf Windows klicke mit der rechten Maustaste auf die .zip-Datei und wähle „Alles extrahieren“. Dann folge den Anweisungen

So installierst du Overlays in Luminar Neo:

- Lade ein Bild, dem du ein Overlay hinzufügen möchtest.
- Klicke in der oberen Menüleiste von Luminar Neo auf den Tab **Bearbeiten**.
- Klicke auf die Schaltfläche + im Menü Klicke auf die Schaltfläche + im Menü **Ebenen** im linken Bereich.
- Nachdem du auf die Schaltfläche + geklickt hast, kannst du entweder aus einer Reihe von Standard-Overlays wählen oder deine eigene auswählen.
- Klicke auf **Bilder laden (auf macOS)** oder **+ (auf Windows)** und wähle die gewünschte Datei aus.
- Sie wird unter „Meine Bilder“ angezeigt. Klicke darauf, um sie anzuwenden.
- Um die hinzugefügte Textur/das Objekt anzupassen, öffne das Menü Ebeneneigenschaften im Bedienfeld Werkzeuge; siehe den Screenshot unten. Du kannst die Größe der Textur/des Objekts ändern, die Deckkraft und den Mischmodus anpassen.

Um eine überflüssige Datei aus der Liste zu löschen, klicke mit der rechten Maustaste auf die Datei im Menü „Meine Bilder“ und wähle „Entfernen“.

So installierst du Overlays in Luminar AI:

- Lade ein Bild, dem du ein Overlay hinzufügen möchtest.
- Wähle im Menü der oberen Leiste den Tab **Bearbeiten**.
- Klicke in der rechten Leiste auf das Pinselsymbol, um die **Lokale Maske** zu öffnen.
- Klicke auf **+Hinzufügen > Textur**.
- Wähle **Texturauswahl**.
- Wähle in dem sich öffnenden Fenster das obere Menü mit den Texturen aus, und wähle in der Dropdown-Liste **Eigene**.
- Klicke im Abschnitt Benutzerdefiniert auf die Schaltfläche +.
- Es öffnet sich ein Dialogfenster, in dem du zu dem Ordner mit deinen Texturen navigieren und die gewünschte Textur auswählen musst.
- Bestätige die Auswahl und viel Spaß mit dem Tool!

Wenn du diese Texturen zum Standard-Dropdown-Menü hinzufügen möchtest, klicke auf **Texturauswahl (das obere Menü mit Texturen auswählen) > Benutzerdefinierte Texturen anzeigen >** kopiere die Texturen in den Ordner, der sich öffnet. Du solltest unbedingt Unterordner verwenden, wenn du dein Menü organisieren möchtest. Wir empfehlen, nicht mehr als 50 Texturen gleichzeitig zu laden, um die Leistung zu verbessern.